**ĐỀ TÀI THỰC HÀNH**

**Môn học: Kỹ thuật lập trình**

1. **YÊU CẦU CHUNG**

1. **Phân nhóm**

* Lớp chia thành các nhóm mỗi nhóm không quá 5 người.

Không chọn trùng một đề tài

2. **Thời gian biểu:**

* Thời gian nộp trước ngày: trước khi báo cáo
* Báo cáo phải trình bày theo trình tự:

1. Trang bìa chính.
2. Trang bìa phụ.
3. Mục lục.
4. Danh mục các ký hiệu, các chữ viết tắt nếu có.
5. Danh mục các bảng nếu có.
6. Danh mục các hình vẽ.
7. Tóm tắt nội dung đề tài
8. Lời nói đầu.
9. Phần nội dung *(các ch­ương, mục, hình vẽ)*
10. Phần kết luận.
11. Tài liệu tham khảo.
12. Các phụ lục:

* Các hình ảnh kết quả, sản phẩm (nếu có)
* **Bảng phân công việc trong nhóm**

1. Trang bìa sau.

**NHỮNG SẢN PHẨM CẦN NỘP:**

* 1. Báo cáo bản cứng.
  2. Slide nội dung đề tài đã chọn.
  3. File nén chứa thư mục BAOCAO, SLIDE, MANGUON, trong đó tương ứng chứa các nội dung bản báo cáo (word), các file trình diễn, mã nguồn.
  4. Các trang web thương mại điện tử phải có đầy đủ mã nguồn, hướng dẫn cài đặt để đảm bảo người khác có thể tự cài đặt và cho hoạt động trang web.
  5. Phần tìm hiểu các tấn công, phần thử nghiệm yêu cầu mô tả rõ phương thức, công cụ, kết quả. Báo cáo phải mô tả được các bước thực hiện và kết quả từng bước, nêu rõ có dữ liệu đầu vào và đầu ra có hình ảnh minh họa đúng với những dữ liệu đã nêu ra. **Không lấy ảnh có sẵn!!!**.

1. **DANH SÁCH ĐỀ TÀI GỢI Ý**

**Sinh viên có thể tự đề xuất nhóm và đề tài báo cáo lại cho giảng viên. Các đề tài yêu cầu phải có phần thực nghiệm.**

* + 1. Ứng dụng xử lý http request
    2. Ứng dụng an toàn Socket programming
    3. Ứng dụng xử lý dữ liệu trong giao thức Http
    4. Tìm hiểu về Tor network
    5. Nghiên cứu công cụ Nmap scaner và thực nghiệm
    6. Tìm hiểu SSH Botnet
    7. Dịch vụ FTP và Web an toàn
    8. Tìm hiểu Dll và tấn công code injection
    9. Kiểm thử Fuzzing ứng dụng Web
    10. Kiểm thử phần mềm an toàn
    11. Xây dựng công cụ kiểm thử an toàn mạng
    12. Tấn công DDOS và cách phòng chống
    13. Kiểm thử SQL injection ứng dụng Web
    14. Tìm hiểu Forensic trong ảnh
    15. Tìm hiểu Forensci trong file multimedia
    16. Vấn đề quản lý logs trong hệ thống mạng
    17. Ứng dụng giám sát an toàn mạng máy tính
    18. Nghiên cứu công cụ quản trị hệ thống
    19. Nghiên cứu ứng dụng học máy trong phát hiện tấn công mạng
    20. Nghiên cứu ứng dụng học máy trong phát hiện mã độc
    21. Xây dựng công cụ kiểm thử API